SPORTident
Make the most of your sport!

D'un échauffement à une séance d'éducation physique complète

KIT SCOLAIRE ET D'ENTRAINEMENT

Une nouvelle forme d'enseignement de l'éducation physique

www.sportident.com

Sommaire

4 - 5 **Présentation**
Le kit Scolaire et d'Entrainement SPORTident

6 - 16 **SPORTident et l'animation de groupe**
Préparer le matériel et faire quelques exercices

17 - 23 **Composition et manuel de l'utilisateur**
Comment fonctionne SPORTident?

24 **Sports d'Orientation en milieu scolaire**
SPORTident dans les sports d'Orientation

Expliquez l'exercice et ils s'impliqueront.

Créez un parcours d'obstacles variés, allumez l'imprimante et laissez vos élèves se chronométrer eux-mêmes. Toute la classe est alors motivée. Passez moins de temps de préparation et de mesure des performances. Pas de perte de temps à chronométrer les élèves. Avec SPORTident chaque élève se chronomètre et se motive. Vous supervisez les exercices et les leçons seront plus efficaces. Plusieurs élèves peuvent réaliser un exercice en même temps.

Le succès de SPORTident est basé sur le principe de donner immédiatement aux élèves le résultat de l'exercice. Ils peuvent constater leurs progrès. N'y a-t'il pas de meilleure motivation pour réaliser les exercices? Que ce soit une simple activité ludique ou une compétition ardue, les élèves font de leur mieux, l'important étant que la course s'effectue le plus équitablement possible. SPORTident est le meilleur système pour le chronométrage et la fourniture de résultats immédiats. Il peut être utilisé individuellement ou en équipe, à tout âge, partout, à l'intérieur ou à l'extérieur. Vous pouvez créer vos propres courses et un jeu peut rapidement devenir une compétition.

SPORTident : simple, précis; l'amusement est garanti!

Les stations de contrôle peuvent être positionnées de façon aléatoire et être utilisées en tout lieu et par tous les temps.

La puce SI-Card et les stations SPORTident peuvent être positionnées de façon aléatoire. Les équipements SPORTident sont très solides et résisteront à toutes les manipulations. Ils sont aussi étanches, ce qui permet une utilisation aussi bien dans le gymnase que dans la cour d'école.

La performance peut être rapidement évaluée car toutes les données sont sauvegardées dans la puce SI-Card. Juste après l'exercice, l'élève obtient un ticket avec son résultat. A présent, les élèves peuvent comparer leurs résultats, ce qui créé de l'émulation, tous souhaitant s'améliorer.

La station SPORTident enregistre l'heure quand la puce SI-Card (stick PVC) est introduite dans le point de contact. La mémoire électronique de la puce SI-Card stocke les informations de chaque station visitée. Après l'enregistrement des données dans la puce, la station confirme le processus par un bip et un flash (led).

Exercice et amusement garantis - L'utilisation de SPORTident à l'école

Le Kit Scolaire et d'Entraînement SPORTident est un ensemble complet avec des puces SI-Card, des stations de contrôle et une imprimante thermique. Il permet l'utilisation immédiate du système SPORTident sans ordinateur.
SPORTident sert au chronométrage, à l'identification et à la validation immédiate des résultats. Les élèves vérifient eux-mêmes leurs performances et sont alors motivés pour les améliorer.

Avant d'utiliser SPORTident

Synchroniser les horloges de toutes les stations:

> Les horloges des stations de contrôle SPORTident doivent être synchronisées avec la station SI-Master SPORTident (voir page 22). Cette procédure très simple et rapide garantit des résultats précis.

En tant que professeur de sport, vous pouvez déterminer comment le kit sera utilisé:

- Faire courir les élèves individuellement ou en équipes.
- Utiliser le Kit Scolaire et d'Entrainement en extérieur ou dans le gymnase.
- Créer vos propres exercices et rapidement transformer un jeu en compétition.

L'âge de vos élèves détermine le niveau des exercices. Utilisez votre expérience et votre approche pédagogique pour choisir des exercices adaptés. Les élèves peuvent utiliser SPORTident afin d'améliorer les facultés suivantes:

- concentration
- agilité mentale
- sens de l'orientation et de la navigation
- vitesse
- réactivité

Poinçonner les stations SPORTident dans l'ordre suivant:
EFFACER - DEPART - STATIONS DE CONTRÔLE - ARRIVEE - STATION D'IMPRESSION
Chaque élève efface ses données de sa propre puce SI-Card avant l'exercice. Les élèves poinçonnent la station de DEPART, les stations de contrôle et la station d'ARRIVEE. Un ticket est imprimé par le kit d'impression SPORTident lorsque l'élève lit sa puce SI-Card avec la station d'impression. Voir les instructions détaillées page 17 - COMMENT ÇA MARCHE.

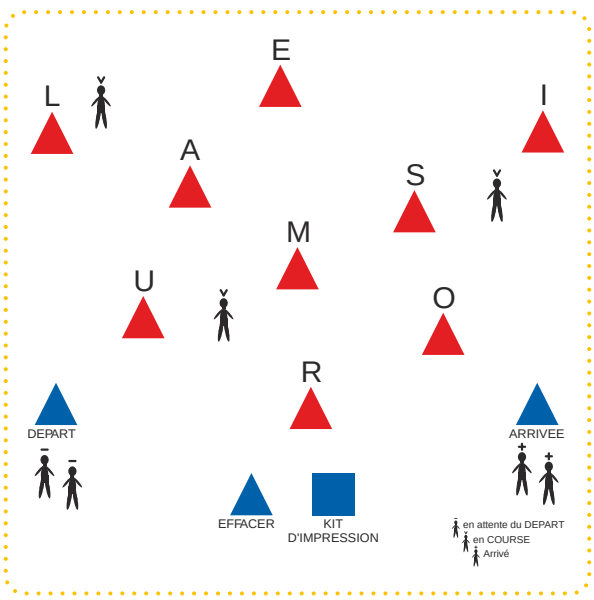
Dans les pages suivantes, vous trouverez des exercices et différents exemples de jeux

Exercice – *Construire un Mot*

Préparation:
Collez une lettre sur chaque station SI. En utilisant le logiciel SI-Print, téléchargez une maquette d'impression dans la station d'impression (voir page 20)

Déroulement:
Suivant le niveau de difficulté recherché, les élèves construisent des mots de (minimum) 3, 4 ou 5 lettres etc...Au début de l'exercice, le professeur définit le nombre de mots à essayer de réaliser. Après le jeu, le ticket individuel confirme si tous les mots ont été correctement orthographiés.

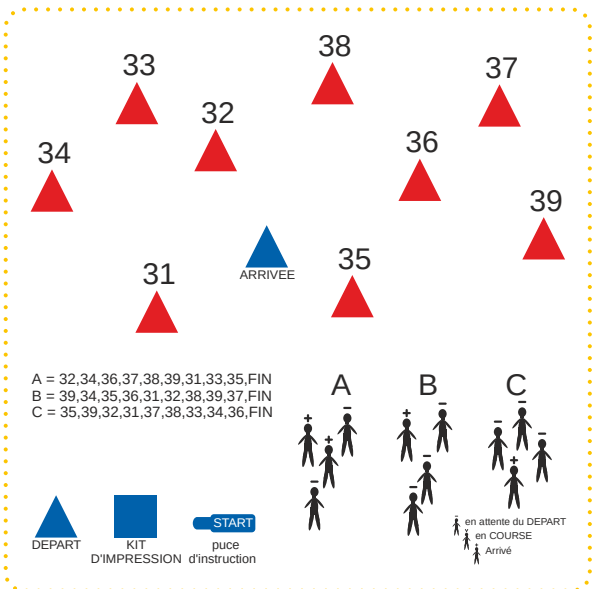
Variante:
Avant l'exercice, tous les numéros des stations disponibles sont affectés à une lettre avec le logiciel SI-Print, le jeu est alors adapté pour tous les groupes d'âge. Une autre option est de construire des mots dans une langue étrangère.



Exercice – Course de relais

Préparation:
Collez des nombres sur les stations SI. Préparez des tickets de résultat de l'exercice pour comparaison avec les tickets des élèves. Divisez les élèves en équipes de 3 ou 4. Chaque équipe reçoit un ordre différent de nombres qu'elle doit poinçonner dans l'ordre exact (par exemple: équipe A: 32, 34, 36, 37, 38, 39, 31, 33, 35).

Déroulement:
Un équipier de chaque groupe reçoit une puce SI-Card. Le départ est donné en masse pour les premiers équipiers qui doivent trouver leurs premiers postes (dans notre cas, la station 32). Le passage de relais se fait par la puce. Le 2ème équipier essaie de trouver le bon nombre suivant. Le dernier équipier poinçonne son dernier nombre (dans notre exemple, station 35), puis court à la station ARRIVEE pour finir le jeu.
Un rapide coup d'œil sur le ticket imprimé permet à l'enseignant d'évaluer si toutes les stations SPORTident ont été visitées dans le bon ordre.



Variante:
Des mots peuvent remplacer les nombres et les équipes doivent réaliser une phrase.

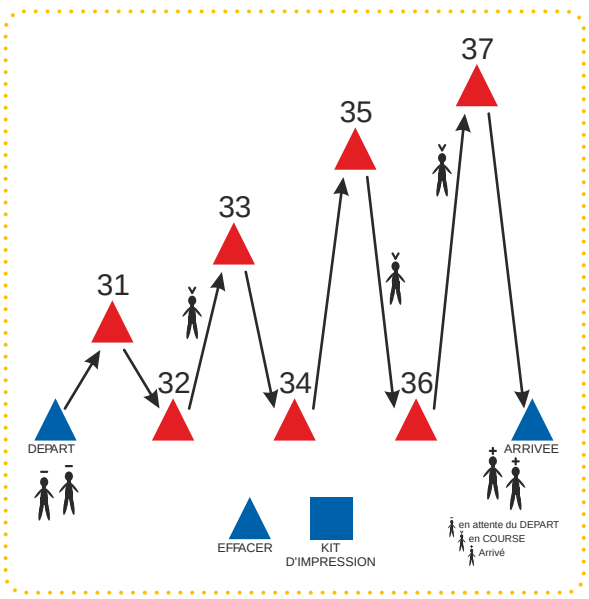
Remarque:
Personne ne sait à l'avance ce qui est marqué sur chaque station SI. Les élèves peuvent discuter entre eux pour évaluer où sont situés les numéros ou mots restants et construire une stratégie.

Exercice – *Test Japonais*

Le but de cet exercice est de vérifier les capacités de vitesse et de coordination. Avec l'utilisation de SPORTident, on augmente les exigences de concentration et de coordination.

Préparation:
Les stations SPORTident 31 à 37 sont fixées à des cônes et positionnées selon le dessin.

Déroulement:
Les élèves partent chacun à leur tour et exécutent le parcours indiqué selon l'illustration. L'évaluation des temps intermédiaires fournie des informations sur la baisse de performance au cours de l'exercice. La comparaison des temps de course entre les élèves crée une émulation.

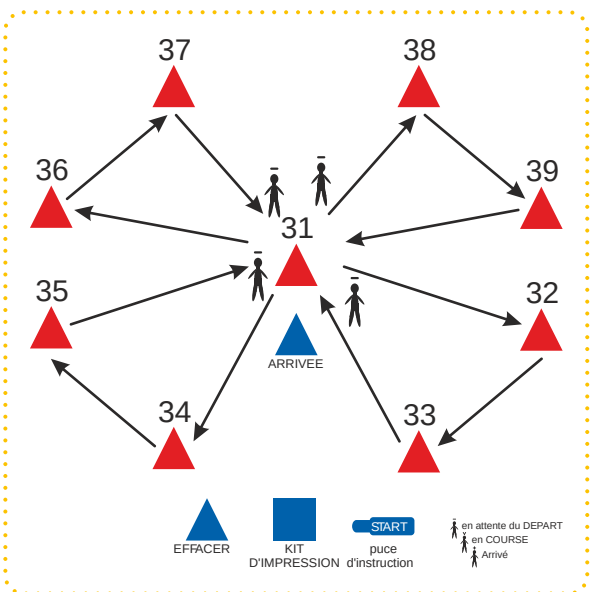


Exercice – Course en papillon

Préparation:
Les stations SPORTident 31 à 39 sont fixées à des cônes et positionnées selon le dessin.

Déroulement:
La course en papillon démarre avec quatre élèves en même temps, chacun sur une boucle différente. Puis chaque élève complète les boucles une à une, dans le sens des aiguilles d'une montre, en essayant de se rattraper les uns les autres.

Variante:
1. L'exercice peut être rendu plus difficile et intéressant en ajoutant un exercice supplémentaire à chaque station SI, par exemple: 10 pompes, 20 sauts, 20 flexions de jambes, etc...
2. L'exercice peut-être compliqué par des questions placées sur les stations SI et les réponses seront rédigées par chaque élève.



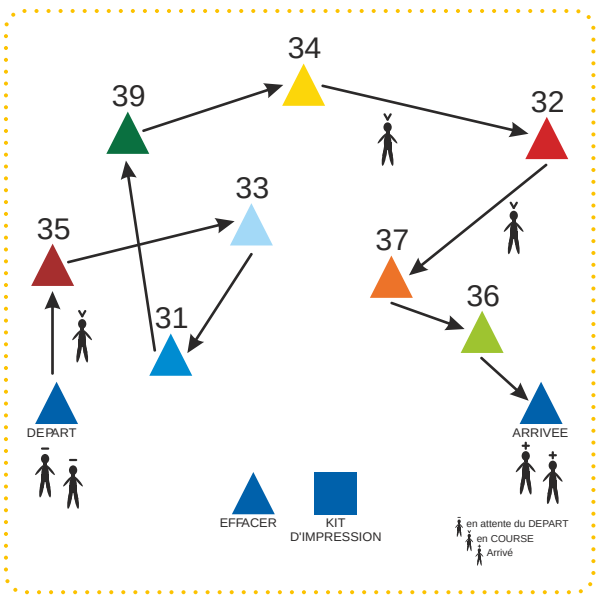
Exercice – *Sprint Arc-en-Ciel*

Préparation:
Placer sur les stations une étiquette de couleur différente avec ou une lettre ou un chiffre différent.
Les stations sont placées aléatoirement dans le gymnase et/ou en extérieur. Les élèves peuvent en faire le tour en courant pour reconnaître les emplacements des stations SI et leurs symboles.

Déroulement:
L'enseignant donne une séquence de couleurs, de chiffres ou de lettres aux élèves. Les élèvent partent les uns après les autres en poinçonnant la station DEPART, puis ils poinçonnent aussi vite que possible la séquence demandée.

Variante:

- changer la position des stations de contrôle ou de leurs symboles
- augmenter ou diminuer le nombre de stations de contrôle
- modifier la séquence des symboles

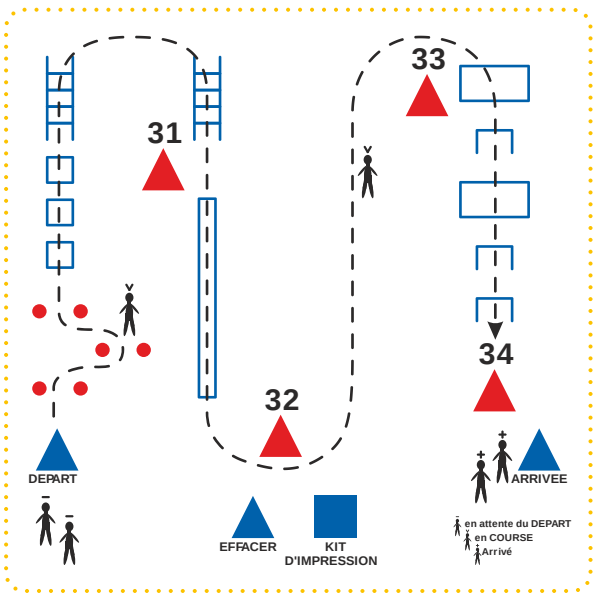


Exercice – *Course d'obstacles*

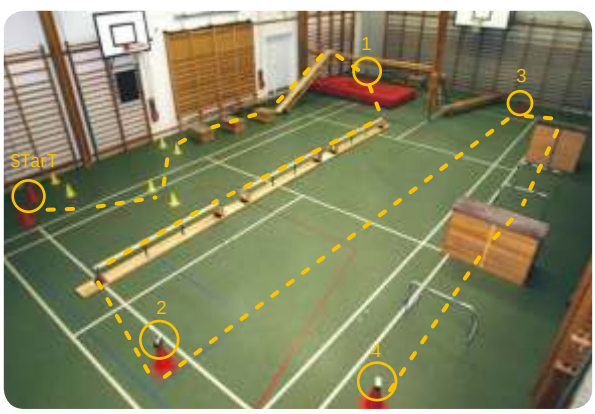
L'exercice sollicite l'agilité ainsi que les capacités de coordination.

Préparation:
Utilisez toutes les ressources de la salle de sport, du terrain de sport et de la cour pour installer des obstacles afin de créer votre propre parcours ou procédez comme indiqué sur l'image. Ensuite, prévoyez l'emplacement des postes de contrôle pour obtenir des temps partiels.

Déroulement:
Les élèves commencent chacun leur tour avec une différence de temps de 10 secondes entre chaque départ. Après avoir pointé la Station ARRIVEE, les élèves impriment leurs résultats individuels. Ils exécutent un autre tour et comparent leur deuxième résultat avec le premier.



Qui s'améliore le plus dans le deuxième tour?

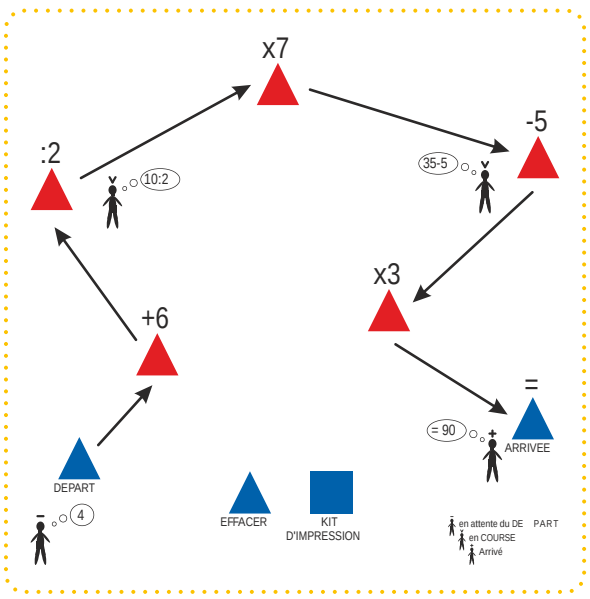


Exercice – *Course et Calcul*

Préparation:
Équipez autant de stations SI que vous le souhaitez, avec des opérations mathématiques.

Déroulement:
Les élèves partent les uns après l'autre. L'enseignant donne à chaque élève un nombre pour commencer (par exemple 4). L'élève exécute l'itinéraire indiqué aussi rapidement que possible tout en exécutant le calcul mental demandé à chaque station visitée.
Dans notre cas:
4 + 6 = 10, 10 : 2 = 5, 5 x 7 = 35, 35 - 5 = 30, 30 x 3 = 90
L'exercice est terminé lorsque l'élève pointe avec sa puce SI-Card la station ARRIVEE. L'élève donne immédiatement à l'enseignant le résultat du calcul.

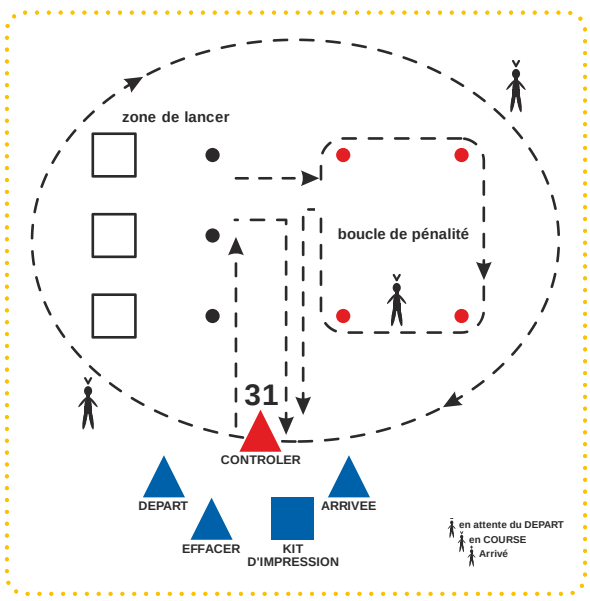
Ce n'est pas l'élève le plus rapide qui gagne le jeu mais l'élève qui gère le mieux sa course et son calcul.



Exercice – *Biathlon*

Déroulement:
Sur une longueur définie de course (sprint ou endurance), les élèves doivent effectuer un exercice à la fin de chaque tour, par exemple, un lancer de balle ou volant dans une cible, ou un tir sur un objet, etc...Si l'élève échoue, il doit exécuter une boucle de pénalité. Lorsque l'élève commence un nouveau tour, il doit enregistrer son temps intermédiaire par pointage dans une station SI.

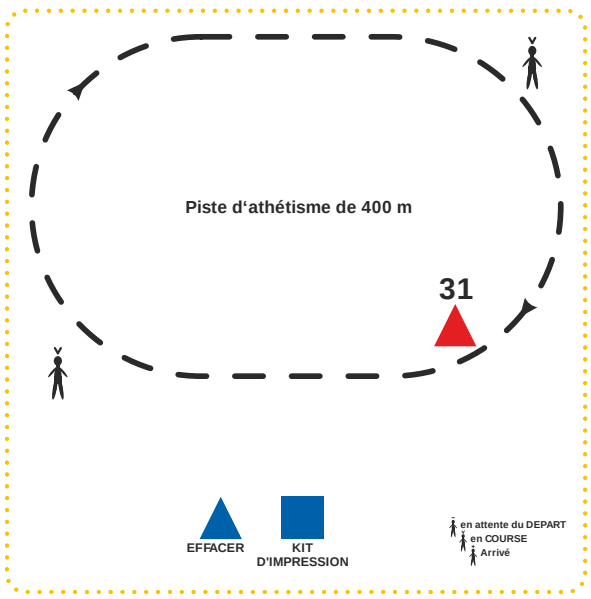
Remarque:
Ce genre de biathlon peut être organisé en course individuelle ou en relais. Par beau temps, c'est l'exercice de plein air par excellence.



Test – *Endurance*

Préparation:
L'enseignant positionne une station de contrôle au bord de la piste d'athlétisme.

Déroulement:
Au top départ, l'enseignant enregistre le départ de tous les élèves dans la station d'impression avec la puce d'instruction START. Les élèves courent régulièrement et pointent chaque tour sur la station disposée au bord de la piste. Au coup de sifflet après 10 ou 20 minutes de course, les élèves finissent leur tour et pointent la station. L'élève édite son ticket de résultat individuel. Sur le ticket, ils peuvent computer le nombre de tours réalisés au moyen des temps intermédiaires.

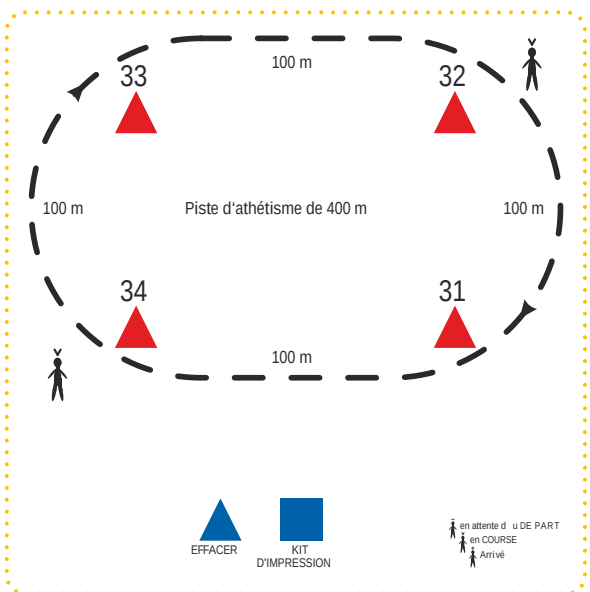


Test – *Course régulière*

Préparation:
L'enseignant dispose d'une station de contrôle tous les 100 mètres, autour de la piste d'athlétisme.

Déroulement:
Les élèves partent chacun à leur tour en pointant la station de contrôle, puis courent et pointent tous les 100 mètres, jusqu'à la fin de l'exercice. L'analyse par l'élève de son ticket de résultat permet d'apprécier sa régularité.

Variantes:
L'exercice peut ensuite être reproduit en pointant une station sur 2 afin d'apprécier sa régularité sur 200 mètres.



Composition et Manuel de l'Utilisateur
Page technique. Comment ça marche?

1. Mise en œuvre des stations SI:
   - aligner toutes les stations dans l'ordre: EFFACER-DEPART-31-32-33 ... 40-ARRIVEE
   - faire un test avec une puce SI-Card en utilisant toutes les stations SI
   - Mettre la puce SI-Card dans le trou d'une station et attendre le bip sonore - le poinçon est enregistré!

2. Mise en œuvre du kit d'i mpression:
   - connecter la station d'Impression avec l'imprimante
   - démarrer l'imprimante (bouton on/off=)
   - créer un test d'impression en lisant la puce SI-Card avec la station d'impression
   - vérifier le bon ordre des numéros des stations SI
   - les heures de pointage doivent augmenter sur chaque ligne de l'impression

3. Synchronisation de l'heu re si nécessai re:
   - Synchroniser l'horloge de toutes les stations SI (y compris la station d'impression) en utilisant la station SI-Master (voir page 20)

4. Effacer toutes les puces SI-Card

Utilisation des puces d'instruction violettes pour gérer l'équipement

START

- Utiliser cette puce avec la station d'impression pour les exercices départ en masse
- Tout en disant à haute voix "DEPART", pointer la station d'impression avec cette puce d'instruction pour enregistrer une heure de départ commune
- Pas besoin de station DEPART si vous utilisez la puce START

SERVICE OFF

- Utiliser cette puce pour mettre en veille toutes les stations après utilisation
- Utiliser cette puce pour l'utilisation de la station SI-Master (voir page 20)

PRINT RESULTS

- Utiliser cette puce avec la station d'impression pour imprimer le classement complet de votre dernier exercice
- Ne pas oublier d'effacer la mémoire de sauvegarde avant le prochain exercice!

CLEAR BACKUP

- Utiliser cette puce pour effacer la mémoire de sauvegarde de la station d'impression avant chaque exercice pour pouvoir imprimer un classement correct avec la puce PRINT RESULT!

Kit Scolaire et d'Entraînement SPORTident

1. Introduction

Le Kit Scolaire et d'Entraînement SPORTident est un ensemble complet avec des puces SI-Card, des stations de contrôle et une imprimante thermique. Il permet l'utilisation immédiate du système SPORTident sans ordinateur.
Cette notice décrit le mode d'emploi du système SPORTident pour une utilisation lors d'entraînements et de séances d'éducation physique. Outre l'utilisation initiale en course d'orientation, il existe une multitude d'autres possibilités où l'enregistrement du passage d'une personne à plusieurs points de contrôle est nécessaire.

Toutefois, ces étapes simples d'utilisation du matériel SPORTident sont valables pour toutes les configurations d'utilisation. Les équipements SPORTident du kit Scolaire et d'Entraînement sont totalement compatibles avec l'ensemble du système SPORTident. De plus amples informations sur les différents équipements du système sont données dans les notes des produits visés à l'annexe.

2. Préparation avant l'utilisation

Pour utiliser le kit d'impression SPORTident aucune préparation spéciale n'est requise.
Si des puces SPORTident 8/9/pCard sont utilisées, il est possible de personnaliser ces puces SI-Card au nom et prénom du coureur. Cela est réalisable avec le logiciel SI-Personal et une station connectée à un ordinateur. Si une puce SI-Card n'est pas personnalisée, le concurrent sera identifié par son numéro de puce SI-Card.

3. Fonctionnement

Les stations SPORTident sont toujours prêtes et en mode Veille. La station est activée avec la première puce SPORTident insérée dans la station. Pour une bonne utilisation, l'ordre de pointage des stations SPORTident suivant doit être respecté:

➤ Station Effacer:	Les données de l'exercice précédent enregistrées dans la puce SI-Card seront effacées, durée 2 sec pour des SI-Card8/9/pCard
➤ Station Départ:	Lors du pointage de la station de départ, l'heure de départ est enregistrée. Si la puce SI-Card n'est pas effacée correctement, aucun signal de départ (bip) ne sera émis.
➤ Stations de contrôle de parcours:	Lors du pointage d'une station de contrôle, le numéro de la station et l'heure sont stockés dans la puce SI-Card
➤ Station Arrivée:	Lors du pointage de la station d'arrivée, l'heure d'arrivée est enregistrée.

Pour le contrôle des données stockées dans la puce SI-Card, différentes possibilités existent:

- L'impression directe à l'aide du kit d'impression SPORTident.

C'est une solution de lecture et d'impression rapide des données enregistrées dans la puce.
Le kit d'impression est indue dans le kit Scolaire et d'Entraînement. L'ensemble est alimenté par batterie et aucun ordinateur n'est nécessaire. Le kit d'impression permet la personnalisation d'une maquette de ticket qui sera enregistrée dans la station d'impression.

- La lecture des données des puces SI-Card par un ordinateur

Le kit Scolaire et d'Entraînement SPORTident est livré avec un ensemble de logiciels pour configurer et gérer le système. Une licence du logiciel de gestion de course SIME est également fournie. Cette licence est délivrée sur demande et attachée au numéro de série de la station d'impression.

4. Maintenance

Les puces SPORTident ne nécessitent aucune maintenance. Il est possible de les personnaliser. Par ailleurs, les stations SPORTident ne nécessitent que très peu de maintenance. Tous les paramètres importants sont visibles sur l'affichage à cristaux liquides de la station. Le point le plus important est la synchronisation des horloges des stations en utilisant la station SI-Master. En général, cette station est aussi utilisée comme station Effacer.
Un paramétrage plus complet peut-être réalisé en utilisant le logiciel SI-Config. Les paramétrages suivants sont possibles:

- réglage du temps de fonctionnement
- définition de la fonction utilisée, par ex: Poste

Appendice

A.1. Logiciels

- SI-Config: synchronisation de l'horloge des stations; paramétrage des stations si nécessaire
- SI-Print: définition et téléchargement de la maquette de ticket dans la station Impression BS7-P
- SI-Boot: mise à niveau du progiciel des stations
- SI-Personal: personnalisation des puces SI-Card
- SIME: logiciel de gestion de course simple, lecture des puces SI-Card, contrôle des données, impression rapide des temps intermédiaires et des résultats

Le logiciel est disponible sur le site SPORTident www.sportident.com.

A.2. Documents annexes

notes de fabrication: ➤ Station de contrôle BSF8 SPORTident ? SI-Master ? Kit d'impression SI
notes techniques: ➤ Produits BS7_8 ➤ Couplage inductif_SI46_78
Les documents sont disponibles sur le site SPORTident www.sportident.com.

Kit d'impression SPORTident

Caractéristiques

Le kit d'impression SPORTident est un outil complet et compact pour lire et imprimer les données enregistrées dans les puces SPORTident. Il se compose d'une station d'impression SPORTident et d'une imprimante thermique. En utilisant le kit d'impression, les données enregistrées dans les puces SPORTident peuvent être lues et imprimées. Sur le ticket, les données lues sont le numéro de code, l'heure de pointage, le temps intermédiaire et le temps cumulé.

La station d'impression BS7-P est intégrée au kit. Comparée aux précédentes versions, cette station offre un certain nombre d'avantages et de nouvelles fonctionnalités. Les plus importants sont les suivantes:

- La station se met automatiquement en marche quand une puce est insérée. L'imprimante thermique MCPK 7830-242 doit être mise en route en appuyant sur le bouton marqué du logo SI .

- La station d'impression peut stocker une maquette de ticket définie par l'utilisateur en utilisant le logiciel SI-Print. Des impressions personnalisées sont alors possibles. Cela permet l'utilisation du kit d'impression dans un grand nombre d'applications et dans différents sports.

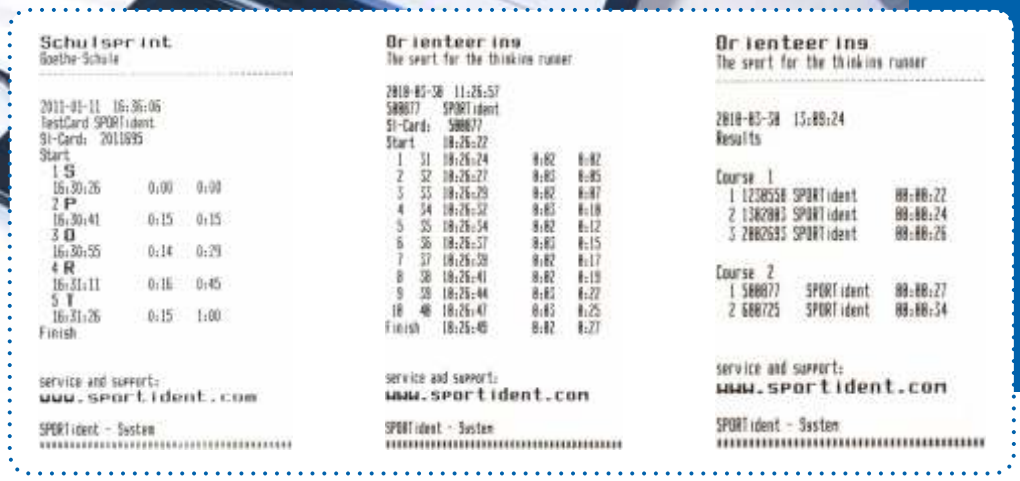
- La station d'impression permet d'imprimer un résultat facilement. Les puces SI-Card lues sont automatiquement triées en différentes courses (6 premiers postes communs) et classéesen fonction de leur temps de course.

Configuration de la maquette du ticket

Dans la mise en page du ticket, l'en-tête et le pied de page peuvent être modifiés par l'utilisateur. Il est aussi possible de remplacer les numéros de code des stations SI par du texte. Le logiciel SI-Print est le programme pour définir la maquette du ticket et la télécharger dans la station d'impression.

La taille du texte peut être modifiée par des commandes spécifiques.

Commande	Fonction
%W0	étroit
%W1	large



Contrôle supplémentaire

Les données des puces SI-Card lues et enregistrées dans la station d'impression peuvent être transmises à un ordinateur pour contrôle et classement. Pour cela, la station d'impression doit être connectée à une interface série de l'ordinateur en utilisant le câble fourni (zéro-modem-câble). Pour un contrôle plus complet, le logiciel SIME est recommandé. Avec la commande *Lecture Mémoire*, les données des puces SI-Card enregistrées dans la mémoire de sauvegarde seront lues et les résultats fournis au format html.

Réglages et maintenance

La station d'impression

La station d'impression SPORTident BS7-P n'a quasiment besoin d'aucune maintenance. Il est important que l'horloge de la station d'impression soit synchronisée avec les horloges des autres stations, pour un calcul correct des temps. La synchronisation de l'horloge peut se faire avec la SI-Master ou le logiciel SI-Config. La reprogrammation se fait en utilisant le logiciel SI-Config.

Imprimante thermique MCPK 7830-242

L'imprimante thermique MCPK 7830-242 est configurée pour fonctionner avec la station d'impression SPORTident. Les détails du processus de programmation sont décrits dans le manuel de l'imprimante. Pour l'impression, seul le papier autorisé par le fabricant doit être utilisé.
L'utilisation de papier non autorisé peut conduire à une plus grande usure de la tête d'impression, une durée de vie plus courte et la perte de la garantie.

Remarque: Lors du branchement du câble de données RJ12-D9 dans l'imprimante un clic doit être clairement audible!

Recharge de l'imprimante thermique MCPK 7830-242 - Informations importantes

- Pour recharger les batteries de l'imprimante, utilisez uniquement l'adaptateur secteur fourni MPS161 (standard).

- Le processus de recharge est activé automatiquement lorsque l'adaptateur secteur est connecté à l'imprimante. Le processus de charge est indiqué par une LED verte clignotante et la fin processus de recharge est indiqué lorsque le voyant vert est éteint. Vous pouvez de laisser l'imprimante connectée en permanence à l'adaptateur secteur pour recharger les batteries.

- La batterie de l'imprimante peut être rechargée plus de 100 fois. Mais en vieillissant, la capacité de la batterie devient plus faible. Avec une nouvelle batterie, 250 tickets standards (environ 25 mètres) peuvent être imprimés.

- Pour le remplacement des batteries, utiliser uniquement des batteries Ni-MH rechargeables standards taille AA. Ne pas utiliser des piles alcalines ou autres!

SPORTident
BS8 SI-Master

La station SPORTident BS8 SI-Master est une station de contrôle avec des fonctions étendues. Elle fonctionne et peut être configurée comme n'importe quelle autre station de contrôle SPORTident.

En outre, deux modes de service sont disponibles:

- TimeMaster
- ExtendedMaster

En mode TimeMaster, la station SI-Master synchronise l'horloge de toute station SPORTident par couplage inductif. Ainsi très rapidement, un nombre important de stations SPORTident peuvent être synchronisées.

En mode ExtendedMaster la station SI-Master, en plus de synchroniser l'horloge de toute station SPORTident, elle efface la mémoire de sauvegarde, et transmet son propre temps de fonctionnement à la station couplée.

Les différents modes de service sont activés à l'aide de la puce Service / OFF-Card, dans l'ordre suivant:

1. Service	SERVMO
2. TimeMaster	TIMEMA
3. ExtendedMaster	EXTMA
4. OFF	

Toute action par une puce SI-Card ordinaire active la station en mode de base. Pour le couplage inductif, un bâton de couplage doit être utilisé.
La validation du processus de synchronisation est indiquée par un signal de confirmation sonore et lumineux.

Spécifications:

Alimentation interne	1 x pile Lithium ½ AA non rechargeable
Capacité de la pile	1000 mAh
Durée de vie de la pile	3-5 ans
Échange de pile	Par SPORTident GmbH ou un service agréé par SPORTident
Plage de fonctionnement	- 20°C + 50°C
Classe de protection Internationale	IP 64 (DIN EN 60529) protection contre l'incrustation de la poussière Protection contre les projections d'eau dans toutes les directions
Dimensions	101mm*51mm*19mm
Poids	62 g
Précision à température normale	< +/- 20 secondes par mois
Passage en actif	< 1 seconde (standard)
Mémoire de sauvegarde	Nombre maximum de poinçons: 21802

Composition du kit Scolaire et d'Entrainement

	Réf.	Quantités	Désignation
	10200 (SI-Card8) 10300 (SI-Card9)	20	Puces SPORTident SI-Card8 ou SI Card9
	14021	1	Kit d'impression SPORTident MCP 7830 1 station d'impression SPORTident BS7-P 1 imprimante thermique MCPK 7830-242 1 câble RS-232 RJ12-D9 1 câble RS232 modem zéro 1 adaptateur secteur, MPS161 (avec prise pour l'UE, le Royaume-Uni et les États-Unis) 1 jeu de puces d'instruction SPORTident Service/OFF, Départ (Start), Impression résultats (Print results) et Effacer mémoire (Clear Backup) 5 rouleaux de papier thermique 57,5 mm, 25 m 1 manuel utilisateur de l'imprimante 1 valise de transport (340*275*83mm³)
	11110 (rouge) 11111 (bleu)	12 1	Stations de contrôle SPORTident BSF8-DB rouge ou bleu Fonction: 1 x Départ et 1x Arrivée 10 contrôles postes 31 à 40
	12000	1	Station SPORTident BS8-DT – SI-Master Fonction: Effacer
	30420	1	Bâton de couplage pour BS7/8
	30110	1	Valise de transport, bleu (394*294*106 mm³) avec mousse
	19999	1	Brochures SPORTident, avec aperçu des exercices et instructions d'utilisation Logiciels du système SPORTident (CD), (SI-Config, SI-Print, SI-Boot, SI-Personal)
	Options 30800		 Adaptateur SPORTident-RS232-USB Connexion de la station d'impression BS7-P à l'ordinateur pour pouvoir utiliser les logiciels SI
	30230		Plaque de montage "large" pour BS8, Incluse: visserie (2 pièces: vis, écrou, rondelle) pour fixer les stations sur des piquets ou autre supports
	Les consommables 23111		 Papier thermique 57,5 mm, 25 m

La course d'orientation en milieu scolaire - avec SPORTident!

Saviez-vous que les premiers équipements SPORTident ont été développés spécialement pour la course d'orientation?
L'Orientation est un sport qui nécessite l'utilisation de la carte et d'une boussole lors d'une compétition. Il combine un exercice physique avec un défi intellectuel. Les concurrents doivent prendre des décisions rapidement, sous le stress. Choisir un itinéraire et trouver les points de contrôle rendent ce sport amusant, en plus de la technique de lecture de carte.

L'orientation est évidemment plus facile à apprendre en utilisant une carte sur un terrain familier. Les élèves peuvent pratiquer la lecture de carte, d'abord en salle de classe, et plus tard dans la cours de l'école. Cela leur permet de distinguer plus facilement la relation entre l'abstraction symbolique de la carte et de leur environnement familier. Ce processus d'apprentissage actif combine des activités amusantes avec des compétences de navigation sérieuses. La course d'orientation est une option enrichissante pour les cours d'éducation physiques.

Utilisez le kit Scolaire et d'Entrainement SPORTident comme un système de chronométrage et d'identification pour tirer le meilleur parti de toutes les activités d'orientation dans votre école.

SPORTident en France

Depuis 1998, le système SPORTident est utilisé en Course d'Orientation en France et dans le monde, en compétition et en entraînement. Les pratiquants apprécient sa simplicité d'utilisation que ce soit lors des Championnats du Monde, comme en Savoie Grand-Revard en Aout 2012, ou lors des courses locales. La Fédération Française de Course d'Orientation a validé l'usage de ce système, facilitant ainsi le traitement des résultats et rendant les échanges entre coureurs après course plus intenses.

Mais SPORTident est aussi introduit dans d'autres activités comme:

- Les Raids Multisports
- L'ARDF (Radio Orientation)
- Les Ultra Trails
- Le TREC (Techniques de Randonnée Equestre de Compétition)

De nombreuses autres activités de sports nature peuvent bénéficier des avantages du système SPORTident.
La souplesse et la résistance du système SPORTident est un gage de réussite des sports nature.

Pour plus d'informations, contacter SPORTident GmbH

SPORTident GmbH
www.sportident.com
support@sportident.com
SPORTident GmbH, Markt 14
D-99310 Arnstadt
Telefon: +49-3628-78300

SPORTident
Make the most of your sport!

Ou votre partenaire local SPORTident

www.sportident.com